

### OpenIt FPGA-PCB 2010 2011/02/16 東京大学宇宙線研究所 神岡宇宙素粒 子研究施設 横澤 孝章

共同研究者:

Y. Hayato1, M. Ikeno2, M. Nakahata1, S. Nakayama1, Y. Obayashi1, K. Okumura1, M. Shiozawa1, T. Uchida2, S. Yamada3

1.東京大学宇宙線研究所 神岡グループ 2.KEK素核研、Open source consortium(Open-It) 3.東北大学 KamLAND group

目次

- 1, 近傍超新星爆発用データ収集システム開発 の動機
- 2,新システムの構成 3,新モジュールの仕様
- 4, プロトタイプの作成と性能評価
- 5,失敗談・Open-itへの要望
- 6,まとめと今後の予定

### 1,近傍超新星爆発用データ収集システム開発 の動機(1)

2009年6月、ベテルギウスが15年間で15% 縮小しているというニュースが発表された。 ベテルギウスやアンタレスというような地球 から近い距離の星(約500光年)で超新星爆 発が起こった場合、超新星爆発シミュレー ションより最大イベントレートは約30MHzに のぼる。

現在のSKのDAQシステムでは6MHz程度 まではデータ取得可能だが、それ以上にな るとonline DAQやfront-end electronicsの データ処理が遅れデータの取りこぼしが起 こってしまう。

貴重な近傍超新星からのデータを取りこぼ しなく取得するために、イベントレートに依 存しない新たなシステムの開発が必要で ある。 SN event rate[Hz]



### 1,近傍超新星爆発用データ収集システム開発 の動機(2)

近傍超新星爆発に対する対応(1) High event rateを検知して、データを 均等に間引いてデータ量を減らしてやる。→現在 test中

近傍超新星爆発に対する対応(2) 現行のDAQシステムと独立に、あらたに超新星爆発ニュー トリノイベントに 関するデータを収拾するバックアップシステムを開発する。

関するアーダを収拾するハックアッノンステムを開発する。 → this talk

システムはevent rateによらず安定稼動が要求される。 Event rateによってデータ量が増加しないことが望ましい。

→よって保存するデータとして単位時間辺りのSK検出器 のPMTのヒット数の合計を選択した。

この情報だけでも、超新星爆発からのニュートリノのエネ ルギー流束(ニュートリノ強度 x エネルギー)の時間発展を 捕らえることができる。



SKで観測される超新星爆発イベントの エネルギー分布(シミュレーション)

### 2,新システムの構成 2-1,入力信号

PMTからのヒット数はQBeeからデジタル信号として常に発信されている。 Digital HITSUM信号は、1枚のQBeeボードにおけるPMTのヒット数を60MHzでだし 続けている信号で、LVDSレベルである。

一つのQBeeボードで24のPMT信号を処理しているためDigital HISTUM信号は、 0-24の値を持つ。

このDigital HITSUMは、下流のonline DAQシステムがhigh event rateにより処 理が遅延しても影響を受けない → 現行DAQシステムとは独立に安定して稼動 させることができる。



### 2,新システムの構成 2-2, 新システムのブロック図



### 3,新モジュールの仕様 3-1,時間分解能の評価

#### Digital HITSUMの信号が60MHzで来ているため60MHzでデー タを保存したいが、データ量が膨大になってしまう。

- 60MHz時間分解能で保存すると,498,000[GB/day]となる。
- ちなみに現行のSK DAQ では ~720[GB/day]程度である。
- 時間分解能を落として保存データ量を抑える必要がある。
- どの程度まで落としても物理的に意味のあるデータとなるか?
- このシステムの主なバックグランドであるPMTのダークノイズ4,500[Hz/1PMT]のふらつき
  にイベントが埋もれない必要がある。
- どの程度まで落としたらディスク保存が可能か?

<sup>~</sup>100[GB/day]オーダーまで落とすことができれば、保存が容易となる。

## 3,新モジュールの仕様 3-2, PMT dark noise の影響

超新星爆発ニュートリノのイベントでは120[hits/event]のPMT がヒットすることが期待される。この数字と各時間分解能にお けるダークノイズのふらつきを比べる。

データ量( <sup>~</sup> 500[GB/day])とダークノ イズのふらつきより、0.06[MHz] 時 間分解能が物理的な意味を失わず		距離500lv(	Tim Betelgeuse)	<mark>e (sec)</mark> でお新星り	暴発が起る	こつ
			0	0.1	0.2	<u> </u>
				Da	rk noise	
0.01	±71	1e4			otal sum	
0.06	±26			v	e <sup>+16</sup> O→e <sup>-</sup> + <sup>16</sup> F e <sup>+16</sup> O→e <sup>+</sup> + <sup>16</sup> N	
0.1	±22	Ī		ν ν	$x+e^{-} \rightarrow \nu_{x}+e^{-}$ $x+e^{-} \rightarrow \nu_{x}+e^{-}$	4. A. A.
60	±0.83	1e5	5		$e^+p\rightarrow e^+n$ $e^+e^-\rightarrow \gamma e^+e^-$	
Time resolution [MHz]	Fluctuation of dark noise [hit/time bin]	me-bi	ピーク			
		2	甲性子化八	<b>ハー</b> ストの		

た際のヒット数の時間構造.

最適であると判断した。

8

### 3,新モジュールの仕様

3-3, 近傍超新星爆発感知およびデータダンプ機能

- ・超新星爆発らしきイベント群が来た際に信号を出す。
  このモジュールにて超新星爆発と判断した際に、ダンプシステムのトリガー、
  QBeeのpre-scalingのために信号を出すようにする
- ・超新星爆発らしきイベント群に対するメモリへのダンプシステム
- 0.06MHzにてヒット情報を常に保存するとしたが、超新星爆発らしきイベント 群に対しては本来の60MHzにてデータを保存したい。

そのために、基板上に4GBのメモリを設置し、モジュール内部もしくは外部に て超新星爆発らしきイベント群と判別された際、メモリに60秒分のヒット情報を 60MHzで保存できるようなシステムを付随することを予定している。 メモリからのデータ出力は別口のGigabit Ethernetを設置する。





# 2010年9月にプロトタイプボードが完成し、各ポートの性能評価を行った。

~40cm (within 19inch lack)



## 4, プロトタイプの作成と性能評価 4-2, Digital HITSUMの入力・Ethernetの性能評価



- 1. Clock generatorにて10kHzのNIM信号を生成し QBeeに入力する(PMT信号の代わりとなる)。
- 2. QBeeで生成されたDigital HITSUM信号をプロト タイプ基板に入力する。
- 3. 60kHzに足し上げられたデータをEthernetを通 じてLinux PCに送る。同時にchipscopeにて信号 処理の過程をチェックした。
- -> 期待通りの信号が観測され、Digital HITSUMの 認識・Gigabit Ethernetの正常動作を確認する ことができた。

## 4, プロトタイプの作成と性能評価 4-3, メモリの性能評価

内田先生より頂いたVirtex3用メモリ programをSpartan6用へと書き換え、 VeritakWinにてシミュレーションを行い、シーケンス動作を確認しメモリ実装。期 待通りのデータをwrite、readしていることを確認した。

#### 注意点:

(1) VirtexとSpartanでは、プリミティブの名称・仕様が異なる。 例:VirtexではIDDR,ODDR、Spartanでは、IDDR2,ODDR2。 IDDR2に入力する信号はFDではなく、IDDR2を介さなくてはならない。



(2) 出力 I/O規格の規制

データI/OピンをSSTL\_IIにし、両端終端をしようとした が、SSTL\_IIはBANK0,2では使用できないことが後に 分かった。出力I/O規格にはいくつかバンク規制があ るようです。 ->次ページにて説明。

### 5,失敗談・Open-itへの要望 5-1,基板作成に関する失敗談

1.プロトタイプ作成依頼直前にRJ45部品を変更したため、配線ミスが発生してし まった。ジャンパーを飛ばすことにより今回は対処した。次回の改版で修正する。

2.OrCAD内でGigabit Ethernetに使用するTX\_CLOCKとRX\_CLOCKを間違って接続してしまった。FPGAプログラム内で修正可能だったが、発見までに結構時間がかかり苦労した。配線の確認は1本1本慎重に。

3.ISEコンパイル中にBANK0,2ピンにおけるSSTL\_II規格が使用できないことが発覚。現在はSSTL\_Iで代替しているが、次回の改版で修正する。 各BANKにおける設定できない信号規格は、

<u>http://japan.xilinx.com/support/answers/34313.htm</u> を参照。特にメモリを設置する、LVDS信号を出す場合には注意が必要。







### 5, 失敗談•Open-Itへの要望 5-2, Open-Itへの要望

全くの初心者から始めたにもかかわらず、一つの基板を作 成することができたのは先生方のご指導があったからです。 ありがとうございます。

僕にとってですが、サンプルプログラム、サンプル基板設計 図はとても参考になりました(勉強においても・設計において も)。すぐに参照できるよう、サンプルを置いたページを作成 していただけたらと思いました。

また、さまざまなPDFファイル(FPGAセミナー・SiTCP等)は今で もかなり重宝しています。まとめて置いてあるページがある とうれしいです。

今後もこのような研究会を行ってほしいです。

### 6,まとめと今後の予定

- SKにおける近傍超新星爆発に備えた新データ収集システムの開発を行っている。
- 時間分解能60kHzで通常保存することを決定し、付随機能としてメモリダンプシステムを実装した。
- プロトタイプ基板を作成し各機能をチェックし、期待通りの動作を行っていることを確認した。
- 今後、基板改版を行い、機能動作を確認後、マスプロを行い 今夏のSKへ導入を予定している。

## backups

3,新モジュールの仕様 3-4, 新モジュールのブロック図



新モジュール回路 19

## 5,失敗談・Open-itへの要望 5-2,FPGAプログラムに関する失敗談

FPGAプログラムではおおく

clockの名前に注意。ちがうclockをalways文中に使っていて動かないことがあった。

.NAME (NAME)の時の()の中に注意。エラー文がでないことが多い。 作成したいプログラムのブロック図・期待される信号図は常に書き出して みる。頭の中で行おうとするとどうしてもミスが残ってしまう。 Cipscopeはとても便利ですんので是非活用してください。 Virtexとspartanではプリミティブの名称が違うことが。またルールも違うよう です。(IDDR,IDDR2のような)

### 4,開発の現状と今後の予定 4-1,開発の現状

現在、回路図を完成させ業者にプロトタイプの作成を依頼している。学会終了後に納品予定。



### 3,新モジュールの仕様 3-3, 超新星爆発における時間構造の測定



距離500ly (Betelgeuse)で超新星爆発が起こつ た際のヒット数の時間構造.

22

0.3

0.25

time (sec)

## Behavior check of prototype board

#### Check of Ethernet behavior using event number from Master Clock

Event number



2. Receive event number and send 60MHz clock and encoded event number via RJ45, LVDS level Master Clock

Encoded Event number 60MHz system clock (LVDS level)



VME trg32

1. Count up event number and send to Master Clock module

Expected Event number are read out from Client PC!



#### Prototype beard

3. Decode event number and send it via Ethernet



#### Client PC(Linux)

4. Receive event number and read out

Received cell at  $PC_{23}$ 

## Famous Star Is Shrinking, Puzzling Astronomers

Researchers at the University of California, Berkeley, first measured the star in 1993 with an infrared instrument on top of Southern California's Mount Wilson. They estimated the star to be as big around as <u>Jupiter</u>'s orbit around the sun. But measurements made since then using the same instrument show that Betelgeuse has withered by 15 percent—a reduction in size roughly equal to the orbit of <u>Venus</u>—over the past 15 years.

The cause of the star's rapid contraction is a mystery. But the team noted that they had observed an unusual big red spot on the star three years ago.

## 新モジュールの設置場所

SKタンク上にある4つのエレクロトニクスハットにQBeeを設置している。その下部に設置する予定である。

#### エレクトロニクスハット

Master Clock

digital HITSUM output from QBee

We will place new modutehere.





## 時間分解能の評価

 このシステムの最大なバックグランドはPMT のダークノイズであり(4,500[hits/sec/PMT])
 ダークノイズのふらつきとイベントの区別ができる必要がある。

## スーパーカミオカンデ検出器

スーパーカミオカンデ検出器(以下SK検出器) とは、地下1000mに設置された50,000トンの水 チェレンコフ検出器であり、約13,000本の光電 子増倍管(PMT)が設置されている。SK検出器で は主に、太陽、大気、超新星爆発ニュートリノの 観測・人口ニュートリノ観測による振動解析(T2K 実験)・陽子崩壊探索等を行っている。







光電子増倍管(PMT)



## SK検出器のフェーズ

SK検出器は1996年より観測を開始し、 2001年に行われたメンテナンスまでの期 間をSK-Iフェーズと呼んでいる。

その後のアクシデントにより半数のPMT でSK-IIフェーズとして観測を開始し、PMT の数をSK-Iフェーズの時とほぼ同数に戻し、 2006年よりSK-IIIフェーズとしての観測を開 始した。

2008年9月に、新エレクトロニクス・新 DAQシステムを導入し、SK-IVフェーズとし ての観測を開始した。

次ページにて、新エレクトロニクス、新DAQ システムの説明を行う。



## 新エレクトロニクス



## 現行のDAQシステム



## 超新星爆発

超新星爆発とは星の最期の一瞬に起こる大きな爆発である。

光学的な観測が主に行われてきたが、1987年SK検 出器の前身であるカミオカンデ検出器が大マゼラン星 雲での超新星爆発より11個のニュートリノを観測した。 SK検出器はその大きさから世界一超新星爆発

ニュートリノの観測に適した検出器であり、現在も積 極的に探索を行っている。

超新星爆発ニュートリノの観測により、超新星内部 の情報を見ることができ、メカニズム解明に大きく寄 与することができることが期待される。

SK-I,II,IIIでの探索結果より銀河内での観測確率の上 限値0.27[SN/year]@90% C.L.を得ている。



大マゼラン星雲で起きた超新星爆発



銀河中心(10kpc)で超新星爆発が起こった際SK検 出器で観測される事象数分布 <sup>31</sup>

#### Summary of the test results w/o the pre-scaling system

# of flashes	Max. flash rate(MHz)	TDC L1 buffer full	Qbee (SIC) buffer full	DB buffer full	Processing Time(min)
3M (1.5% occupancy)	1	usual	None	None in 10s	~10
6M	2	usual	None	None in 10s	~10
10M	3.3	usual	None	1, 2.8s 2, 2.8%	~10
15M	5	usual	1, 0.2s 2, 2.4%	1, 2.4s 2, 20%	~20
<b>30M</b>	10	1, 0 s 2, 2.4 %	1, 0.1s 2, 17.1%	1, 2.3s 2, 37%	~20
7.5M (x4)	2.5	1, 0 s 2, 4.7 %	1, 0.05s 2, 20%	1, 2.4s 2, 41%	~20
15M(x4)	5	1, 0 s 2, 12 %	1, 0.05s 2, 46%	1, 2.3s 2, 68%	~20
30M(x4)	10	1, 0 s 2, 46 %	1, 0.05s 2, 71%	1, 2.3s 2, 77%	~10

x4: occupancy is about 4 times larger than the usual test.

1, starting time of buffer full from the beginning of the burst 2, max. percentage within the burst period

2, Measure the light curve of SN burst (plan)

- Obtain information of total charge of SN burst events
  Measure the SUM of Analog HITSUM
- rough measurement as a backup of DAQ system
  Need to work independently from online system
- -> Need to work independently from online system
- Need to be applicable to measure a SN burst at 500ly distance





Current hardware trigger system

- SUMAMP of the hut will saturate at the high rate
- record the trigger rate but not record the value of HITSUM

**Estimation of the Limitation factor** 

from DAQ system for processing SN burst data (reminder)

- 1, event rate limitation
- A, event rate = ~19.6MHz (Qbee : L1 buffer full) : occupancy 1.5%

= (300-5)kHz/ch / 0.015

B, ~8.3MHz (Qbee: SIC full) : occupancy 1.5%

= (130-5)kHz/ch / 0.015

- 2, Limitation of Total data size
- A, Qbee: Daughter board buffer size

32MB/Qbee - 7.2M/Qbee(dark) = 24.8MB/Qbee= 4.1Mhits

- 11.4M events (Empty buffer, 10s duration, 1.5% occupancy)
- 3, Limitation of Online DAQ processing speed (Bottle neck)
- A, SLE trigger rate : 12-13kHz

(corresponds to the SLE rate of  $E_{thr}$ =~3MeV, current setup-> E= ~4MeV)

B, neutron(relic) trigger < ~40Hz : set by software



#### Mimic a SN burst by a light pulsar (occupancy ~1.5 %)



Max. flashing rate of this system = 10MHz

Max. event rate from the SN burst at the distance of 500ly will become 30MHz So we usually increase the occupancy (x4: 6-7%) to mimic those high rate case.

#### DAQ error in the nearby SN burst test



-- To reduce the packet loss in the network switch, we implement the flow control the data flow in the application level

Flow control (1)



The same kind of scheme was implemented in merger-organizer



#### After the modifications

No DAQ stop in 15trials with 7.5Mevens (x4) and max.rate of 2.5MHz No DAQ stop in 11trials with 10Mevens (x4) and max.rate of 3.3MHz

-> DAQ system is stable in the nearby SN burst case.

w/a pro cooling	Amount of SN burst data			
w/o pre-scaling	7.5M (x4) 2.5MHz 12dB 1/4 : ~ 63subruns			
system	10M (x4) 3.3MHz 12dB 1/3 : ~ 66subruns			
	15M(x4) 5 12dB 1/2 : ~ 45subruns			
	30M(x4) 10 12dB 1/1 : ~ 14subruns			

#### 5.1.3 デジタル HITSUM 出力部

Qbee $\mathcal{O}$ 16pin connector

からLVDSで出力

される

デジタル HITSUM 出力部はフロントパネルに取り付けられたヒロセ 16 ピンコネクタ HIF3BA-16PA-2.54DS 相当品で構成される。

ピン番号 信号レベル 信号名 V0 機能 0 CLK Out LVDS 60MHz クロック出力(+) 1 0 2 \*CLK Out LVDS 60MHz クロック出力(-) 3 N.C. \_ N.C. 4 \_ 5 HITSUM0 0 LVDS デジタル HITSUM0(+) 6 0 LVDS デジタル HITSUMO(ー) \*HITSUM0 7 0 LVDS デジタル HITSUM1(+) HITSUM1 8 \*HITSUM1 0 LVDS デジタル HITSUM1(ー) 10 12 14 9 0 デジタル HITSUM2(+) HITSUM2 LVDS 16 0 デジタル HITSUM2(-) 10 \*HITSUM2 LVDS 0 デジタル HITSUM3(+) 11 HITSUM3 LVDS 0 LVDS デジタル HITSUM3(-) 12 \*HITSUM3 0 13 HITSUM4 LVDS デジタル HITSUM4(+) 14 \*HITSUM4 0 LVDS デジタル HITSUM4(ー) 15 GND GND \_ 16 GND GND \_

#### 表 5-3 16 ピンコネクタ(デジタル HITSUM 出力)

CLK\_Out は、60MHz マスタークロックの出力である。

3 0 0

5 0 0

7

9

11

13

15

0 0

. .

HITSUM[4:0]は、5bit のデジタル HITSUM 信号出力で、マスタークロックの立ち上がりに同期して出力される。

## MCLK output specification

- Output [ 2 pairs in 1 UTP cable ]
  - (1,2) pair 60 MHz clock
  - (5,6) pair
    Trigger + 32 bit event # + TDC reset
  - (3,4) and (7,8) pairs (not used, for future unification of CLK/TRG and 100BASE-TX)
- Spec. of serial signal [1 bit = 1 clock, total 38 clocks = 633 nsec]



## 時間分解能の評価

時間分解能 … 各binで予想される dark noiseの数 60[MHz] … 0.83 ± 0.9[hits/bin] 10[MHz] … 5 ± 2.2[hits/bin] 1[MHz] … 50 ± 7.1[hits/bin] 0.1[MHz] … 500 ± 22[hits/bin] 0.06[MHz] … 830 ± 26[hits/bin] 0.01[MHz] … 5000 ± 71[hits/bin] 1event … 120 ± 11[hits/event]

出力データ の時間分解 能[MHz]	60kHz counter [byte]	Sub counter [byte]	Hit数の データサイ ズ[byte]	1信号の データサイ ズ[byte]	1モジュールあた りのデータ量 [MB/s]
60	4	2	1	8	3.8*10 <sup>3</sup>
10	4	2	2	9(12)	960
1	4	1	2	8	64
0.1	4	1	3	9(12)	9.6
0.06	4	0	3	8	3.8
0.01	4	0	3	8	0.64

1binに1eventあったときに、60[kHz]の時間分解能を持っていればdark noiseとの区別が 可能となる。10[kHz]では厳しい。 5[MB/s]は処理が容易 60[kHz]の時間分解能で取得するのがよい。

#### **Expected number of events from a supernova at SK**

